

Rozvojové funkčné plochy:

1. lokalita „Neresnica“ - dobudovanie športu + ČOV
2. lokalita „Sypáreň“ - bez rozvoja, 1 IBV
3. lokalita „Pánske zeme“ - 26 IBV
4. lokalita „Pri zvonici“ - kostol 180 miest, fara
5. lokalita „Ku pastierni“ Nad kopec - 18 IBV
6. lokalita „Jama“ - 16 IBV
7. lokalita „Hrbačka“ - 3 IBV
8. lokalita „Horný koniec“ - 6 polyf. domov
9. lokalita „Pod kopec“ - 24 IBV, lyžiarsky vlek
10. lokalita „Do Sľukov“ - 10 IBV
11. lokalita „Centrum“ - služby, plaváreň, kluby, 12 IBV rozptýl
12. lokalita „Pod hradom“ - vstupný areál pre hrad

LEGENDA:

STAV	I ETAPA	II ETAPA	
[Symbol]	[Symbol]	[Symbol]	HRANICA KATASTRU
[Symbol]	[Symbol]	[Symbol]	HRANICA INTRAVILÁNU
[Symbol]	[Symbol]	[Symbol]	OBYTNÁ ZÁSTAVBA
[Symbol]	[Symbol]	[Symbol]	POLYFUNKČNÁ ZÁSTAVBA
[Symbol]	[Symbol]	[Symbol]	PAMIATKOVO CHRÁNENÝ OBJEKT
[Symbol]	[Symbol]	[Symbol]	OBČIANSKA VYBAVENOSŤ
[Symbol]	[Symbol]	[Symbol]	HOSPODÁRSKA ZÁSTAVBA
[Symbol]	[Symbol]	[Symbol]	POĽNOHOSPODÁRSKA ZÁSTAVBA
[Symbol]	[Symbol]	[Symbol]	VODNÉ TOKY A PLOCHY
[Symbol]	[Symbol]	[Symbol]	VEREJNÁ ZELEŇ
[Symbol]	[Symbol]	[Symbol]	VYSOKÁ ZELEŇ
[Symbol]	[Symbol]	[Symbol]	ZÁHRADY
[Symbol]	[Symbol]	[Symbol]	CINTORÍN
[Symbol]	[Symbol]	[Symbol]	LESY
[Symbol]	[Symbol]	[Symbol]	PLOCHY ŠPORTU
[Symbol]	[Symbol]	[Symbol]	LYŽIARSKY VLEK
[Symbol]	[Symbol]	[Symbol]	OCHRANNÉ PÁSMO
[Symbol]	[Symbol]	[Symbol]	VÝHLADOVÁ REZERVA

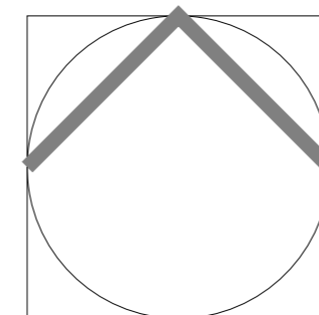
Ing. arch. Zoltán HAJDU
AUTORIZOVANÝ ARCHITEKT

IČO : 356 75 802 • 960 01 ZVOLEN - Študentská 16

spracovateľ :	Ing. arch. Zoltán HAJDU, autorizovaný architekt
obstarávateľ :	Obec Podzámok
dátum :	07/2012

ÚZEMNÝ PLÁN OBCE PODZÁMOK
ZMENY A DOPLNKY . 4

2B
íslo výkresu



LOKALITA "HORNÝ KONIEC"

 urbánia projektové združenie Strieborné nám. 2 974 00 Banská Bystrica tel./fax 088/723 253		PEČIATKA Ing. arch. Mária KOVÁČOVÁ Strieborné nám. 2 974 00 BANSKÁ BYSTRICA		
VYKRAJOVÁTEĽ	MEŠKO	PODPIS	DÁTUM	júl 1998
OBECNÁVATEĽ	Obecný úrad Podzámok			
NAZOV ÚLOHY	ÚZEMNÝ PLÁN SÍDELNEHO ÚTVARU PODZÁMČOK			
NAZOV VÝKRESU	URBANISTICKÝ NÁVRH	MÉRITKO	1:2 000	Č. VÝKRESU 2.